**1. Présentation du projet**

**Nom du projet :** EduGestion

**Objectif :**  
Créer une application web complète pour la gestion administrative et pédagogique d’un établissement scolaire.

**Contexte :**  
De nombreuses écoles utilisent encore des outils manuels ou dispersés (Excel, papier) pour gérer leurs élèves, enseignants, notes et plannings. Ce projet vise à centraliser toutes ces fonctionnalités dans une seule plateforme web.

**Problématique :**  
Comment améliorer l’organisation scolaire et simplifier la gestion quotidienne grâce à une plateforme web intuitive et sécurisée ?

**2. Description des besoins**

**Fonctionnalités attendues :**

* Création et gestion de comptes (élèves, enseignants, admin)
* Connexion sécurisée avec rôles
* Gestion des classes, matières, et emplois du temps
* Ajout et consultation des notes
* Génération automatique des bulletins scolaires
* Statistiques sur les performances
* Export PDF (bulletins, emplois du temps)
* Notifications ou messagerie interne

**Acteurs du système :**

* **Administrateur**
* **Enseignant**
* **Élève**

**3. Spécifications fonctionnelles**

**Scénarios utilisateurs :**

**Administrateur** :

* Crée des comptes utilisateurs
* Ajoute/modifie des classes, matières, horaires
* Gère les affectations enseignants/matières

**Enseignant** :

* Saisie des notes
* Accès à ses classes et matières
* Visualisation des performances des élèves

**Élève** :

* Connexion à son espace
* Consultation des notes, emploi du temps
* Téléchargement du bulletin

**4. Spécifications techniques**

**Technologies envisagées :**

* **Frontend** :
  + HTML5, CSS3, JavaScript (avec Bootstrap comme framework)
* **Backend** :
  + PHP
  + JavaScript
* **Base de données** :
  + MySQL
* **Hébergement** :
  + Serveur Apache
* **Sécurité** :
  + Sessions PHP sécurisées
  + Validation côté client (JS) et serveur (PHP)
  + Hachage des mots de passe (ex : password\_hash() en PHP)

**5. Contraintes**

* **Délai :** 6 mois
* **Contraintes techniques :**
  + Design responsive (adapté aux écrans mobiles et PC)
  + Accessibilité (texte lisible, navigation claire)
  + données personnelles bien protégées

**6. Maquettes et UX/UI**

* Interface intuitive, facile d’utilisation pour tous les rôles
* Navigation principale par menu vertical ou onglets
* Code couleur pour différencier les rôles (admin, prof, élève)
* Maquettes créées sous Figma

**7. Livrables attendus**

* Code source complet (HTML, CSS, JS, PHP)
* Base de données SQL prête à importer
* Documentation technique (PDF + fichier README)
* Manuel utilisateur simple pour chaque rôle

**8. Annexes**

* **Glossaire** :
  + *Classe* : groupe d’élèves assigné à un niveau
  + *Bulletin* : fiche des notes finales d’un élève
* **Références** :
  + <https://www.github.com>
  + <https://developer.mozilla.org/fr/>
* **Inspirations** :
  + Massar
  + Google Classroom